
**Information technology — Coding of
audio-visual objects —**

**Part 27:
3D Graphics conformance**

**AMENDMENT 2: Scalable complexity 3D
mesh coding conformance**

Technologies de l'information — Codage des objets audiovisuels —

Partie 27: Conformité aux graphiques 3D

*AMENDEMENT 2: Conformité pour encodage de maille en 3D de
complexité atteignable*